

# DÍA NO LECTIVO 31 DE OCTUBRE JUEGO DE DRAGONES



## Un proyecto diferente...

Para DYNAMIC GESTION EDUCATIVA S.L., la realización de actividades en los días no lectivos **no es simplemente rellenar las horas que los niños/as pasan en el centro por incompatibilidad horaria de sus familias**. Es evidente que en muchos casos la primera demanda viene dada por esos motivos, pero queremos que esas horas en las que los más pequeños permanecen en el centro escolar **sirvan para algo más, sirvan para que el niño/a aprenda, imagine, disfrute...**

Es por ello, que nuestra actividad tiene una estructura muy marcada, sin que ello conlleve una pérdida de flexibilidad en el desarrollo de las actividades.

# JUEGO DE DRAGONES

## Objetivos Generales

Reconocer algunos seres mitológicos y sus peculiaridades, conocer como es el mundo de fantasía

Observar y explorar el mundo de los mitos a través del juego

Explorar y conocer su entorno

Adquirir vocabulario relacionado con los dragones

## TEMÁTICA

Nuestro campamento estará orientado a acercar a todos los participantes al mundo de los dragones y otros seres mitológicos a través de un maravilloso día de dinámicas y gymkanas muy divertidas.

Creemos que de una manera lúdica y divertida a través de los diferentes personajes, podemos proporcionar un mejor conocimiento a todos los participantes y desarrollar actitudes de curiosi



# JUEGO DE DRAGONES

## PROGRAMACIÓN DE LA ACTIVIDAD

A lo largo del día los niños/as participantes en el Campamento realizarán tanto actividades artístico–expresivas como actividades motrices/físicas.

Durante el día iremos alternando actividades motóricas, como gymkanas, con actividades cognitivas como talleres de manualidades.

Nuestra idea es que en el global de la actividad los niños/as puedan realizar una serie de actividades correlacionadas, donde todos se sientan partícipes e importantes, y en las que todos puedan tener un papel determinante dentro del trabajo en equipo global.



LOS DRAGONES

LOS SERES  
MITOLÓGICOS

VOCABULARIO

EXPLORACIÓN  
DEL ENTORNO

Aunque el aprendizaje constituye un punto básico sobre el que se asienta nuestro proyecto, hay que tener en cuenta que el Campamento está pensado para niños/as, por lo que también se tienen en cuenta períodos de descanso entre actividades, en los que el niño/a podrá descansar o simplemente jugar libremente, siempre bajo la supervisión del correspondiente monitor

# JUEGO DE DRAGONES

## HORARIOS Y COMIDAS

El Campamento Urbano dará comienzo a las 7:30 y finalizará a las 16:00 o a las 17:00.

A lo largo del día se realizarán 3 comidas. La primera de ellas, el DESAYUNO, es opcional. Tendrá lugar a las 7:30 y a las 8:15, para todas aquellas familias que lo necesiten. La segunda de ellas se realizará a las 11:00 y consistirá en un pequeño TENTEMPÍE que los niños/as traerán de casa. Se recomienda que dicho almuerzo consista en alguna pieza de fruta, zumos, o batidos; es decir, que no sea demasiado copioso.

Por último, a las 13:00 tendrá lugar la COMIDA, servida por el catering que habitualmente sirve en el Comedor del Colegio.

## ESPECIFICACIONES

Los grupos de alumnos se harán siempre siguiendo criterios de edad y maduración.

Destacar también la figura de un Coordinador, presente en todo momento en el Centro, y que se encargará de organizar todo lo referente al Campamento Urbano (entrada y recogida de niños/as, comunicación con las familias, recogida de material, limpieza, etc)

Señalar también que, como en todas las actividades dirigidas y ofertadas por DYNAMIC GESTIÓN EDUCATIVA S.L., todos los monitores tienen contrato en vigor, con su correspondiente Alta en la Seguridad Social. De igual manera, existe un Seguro Médico y también de Responsabilidad Civil por parte de la Empresa.

La fecha tope para entregar las inscripciones será el 24 de OCTUBRE. El día 26 de OCTUBRE se confirmará a las familias la viabilidad del proyecto.

# JUEGO DE DRAGONES

## HORARIO DEL DÍA

7:30 – 9:00	DESAYUNO ACTIVO
9:00 – 9:30	ASAMBLEA
9:30 – 11:00	INFANTIL: MANUALIDADES Y TALLERES PRIMARIA : JUEGOS DEPORTIVOS
11:00 – 11:30	TENTEMPÍE Y DESCANSO
11:30 – 13:00	INFANTIL: JUEGOS DEPORTIVOS PRMARIA: MANUALIDADES Y TALLERES
13:00 – 14:00	COMIDA
14:00 – 14:30	HÁBITOS DE HIGIENE JUEGOS EDUCATIVOS
14:30 – 16:00	TALLERES Y DINÁMICAS DE GRUPO
16:00	PRIMERA SALIDA
16:00 – 16:45	TALLERES Y DINÁMICAS DE GRUPO
16:45 – 17:00	SALIDA

AMPA

Colegio Antonio Fontán

# JUEGO DE DRAGONES

## PRECIO

Los precios del campamento varían según la hora de entrada y el servicio de desayuno contratado, son los siguientes:

ENTRADA A LAS 7:30 CON DESAYUNO	26 €
ENTRADA A LAS 7:30 SIN DESAYUNO	25 €
ENTRADA A LAS 8:15 CON DESAYUNO	24 €
ENTRADA A LAS 8:15 SIN DESAYUNO	23 €
ENTRADA A LAS 9:00	20 €
SUPLEMENTO DE SALIDA (17:00)	5 €

DESCUENTOS: 5% dto. al segundo hermano, 15% para familias numerosas y 25% a padres desempleados (no acumulables entre si). \*Los precios incluyen la comida.



[www.dynamicge.com](http://www.dynamicge.com)



[coordinadorantoniofontan@dynamicge.com](mailto:coordinadorantoniofontan@dynamicge.com)



651 455 698  
635 715 078