



# TESLA Cool Lab

[www.teslacoollab.com](http://www.teslacoollab.com)



<https://twitter.com/teslacoollab>

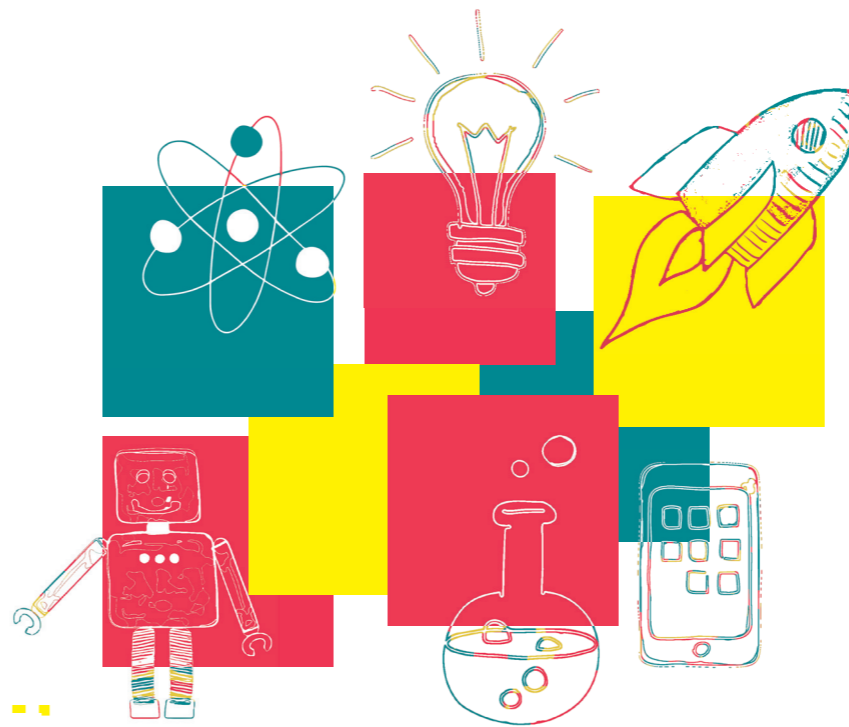
[https://www.youtube.com/channel/UC3XJ\\_zqUSCQSbgZ8wEqPn8A](https://www.youtube.com/channel/UC3XJ_zqUSCQSbgZ8wEqPn8A)

<https://www.facebook.com/teslacoollab>

E-mail: [hi@teslacoollab.com](mailto:hi@teslacoollab.com)

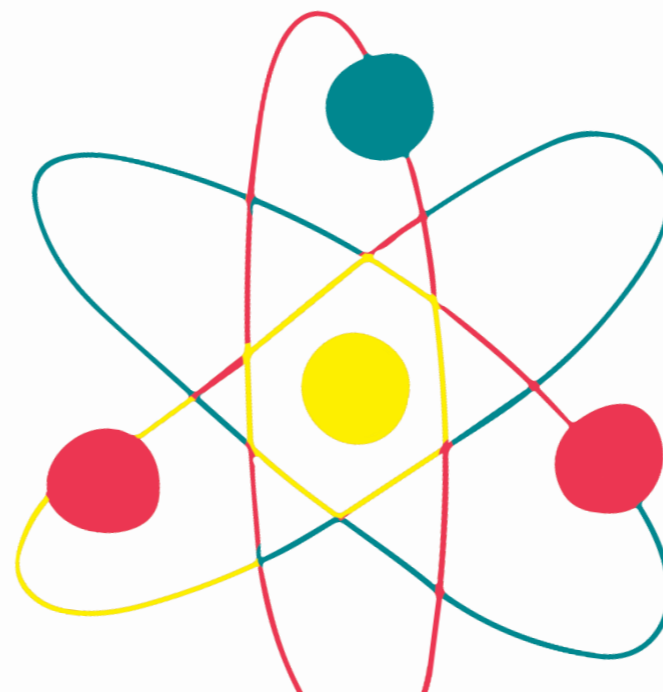
Teléfonos de contacto: 918058498 - 686978105

C/Monasterio de las Batuecas 15, Montecarmelo-28034 Madrid



# TESLA Cool Lab

Educando  
para el **Futuro**



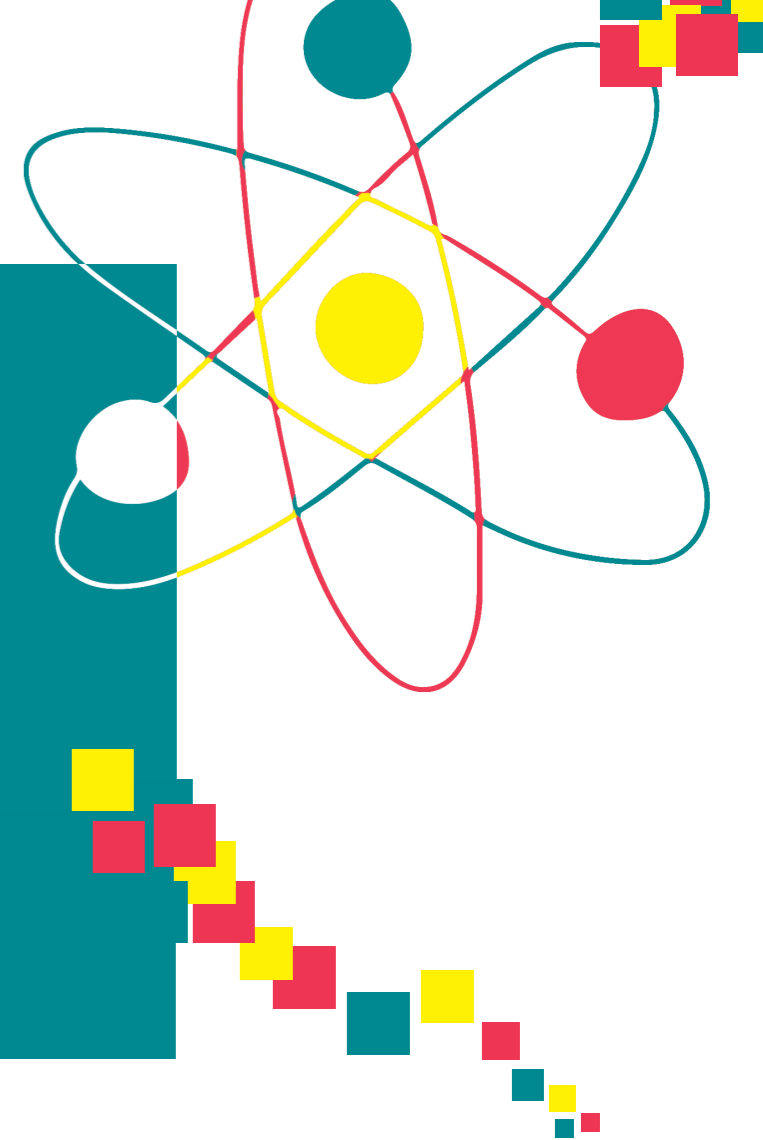
# Tesla cool Lab

es una Academia científica y tecnológica para niñ@s.

Queremos educar a los niños para el futuro que les aguarda. La sociedad del siglo XXI avanza rápidamente gracias a los avances tecnológicos y a internet. Vivimos en un mundo cada vez más interconectado, con mayor necesidad de conocimiento. Robótica, programación, ciencia o videojuegos están cada vez más presentes en nuestro día a día.

Los niños de hoy en día tienen una oportunidad única de aprender y prepararse para el futuro más inmediato que les espera. Aquí es donde nosotros queremos aportar nuestro método educativo novedoso y lúdico, que se basa en tres pilares:

**Aprender, Jugar y Hacer.**



## Contenidos y herramientas

- |  |  |  |
|--|--|--|
|  Aplicaciones   |  Diseño 3D                  |  Programación   |
|  Astronomía     |  Electricidad y Electrónica |  Química-Física |
|  Creatividad    |  Ingeniería                 |  Robótica       |
|  Diseño Gráfico |  Matemáticas                |  Videojuegos    |



# Little Tech Kids



5 a 7 años

# Little Tech Kids



## Herramientas

- **LEARN:** Programación: Utilizarán la programación física que les ayudará a ir adquiriendo los conocimientos básicos de la programación de manera divertida y cooperativa; **Scratch® Junior**, programa desarrollado por el MIT, adaptado al alumnado de infantil, que les permitirá comenzar a programar mediante bloques, de manera sencilla y muy visual.
- **PLAY:** Robótica: Gracias a los **Blue Bots**; aprenderán a programar robots de manera sencilla e intuitiva; y gracias a la programación por Bluetooth podrán programar secuencias más complejas con las **tablet**.
- **MAKE:** Imagina Lego: Actividad mediante la cual podrán desarrollar toda su visión espacial y creatividad, construyendo y creando con Lego. Electrónica: Podrán construir un montón de inventos y comenzarán a familiarizarse con los conceptos de la electrónica gracias a los **Little Bits®**.

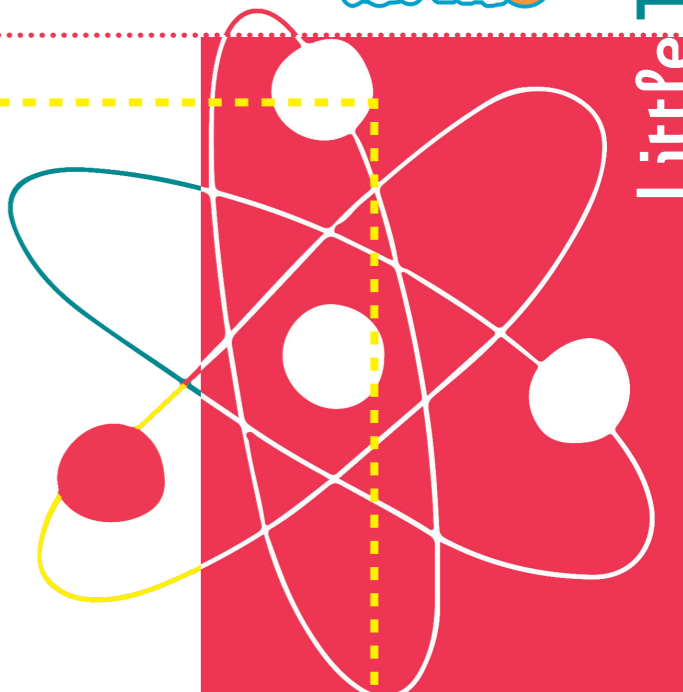


## Objetivos

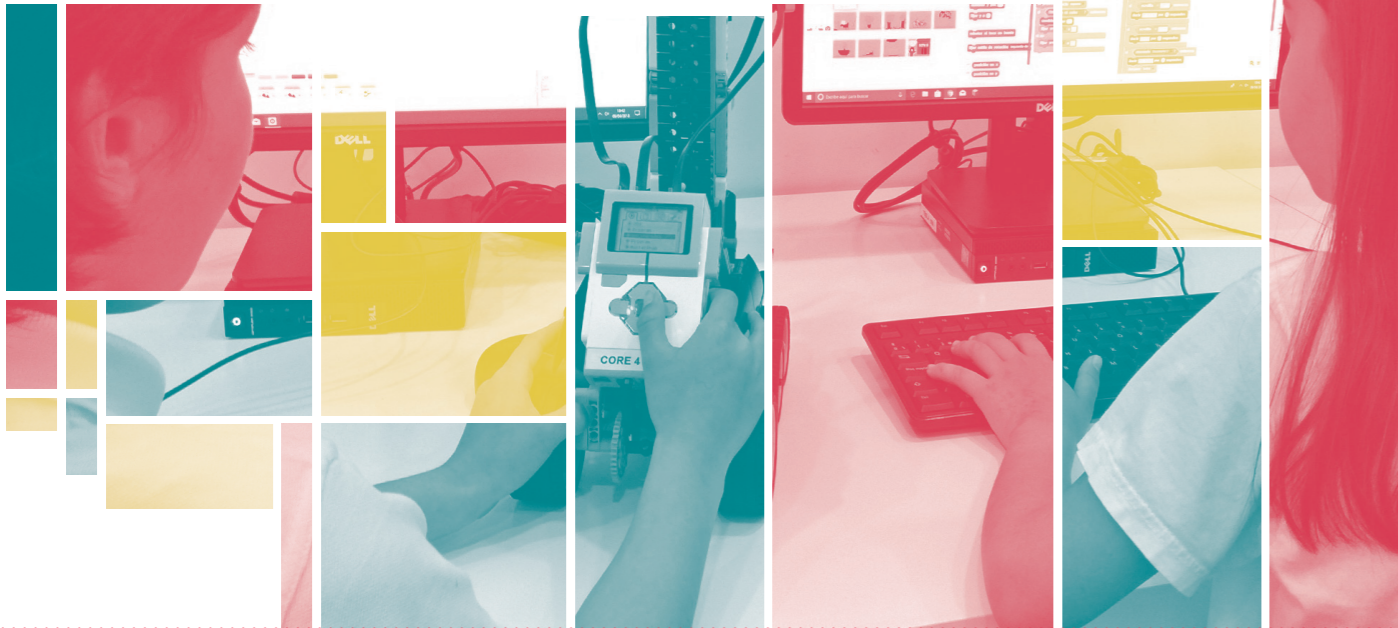
Bienvenidos al curso para los y las más peques de la casa.  
 En **Little Tech Kids** comenzaremos a aprender las bases de la programación y la robótica desde cero.  
 Dirigido a niños entre **5 y 7 años**, vamos a iniciarles en el mundo de la tecnología a través del juego y la lógica, siempre un ambiente lúdico y divertido.



## Habilidades



# Techies Class



# 8 a 10 años Lovelace Techies Class



## Herramientas

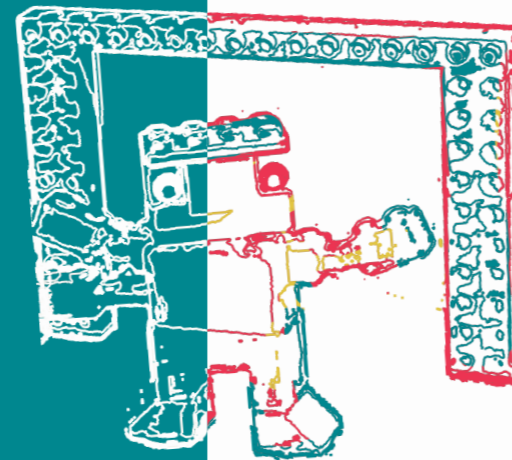
- **LEARN:** Empezamos con la programación con **Scratch**<sup>®</sup>, aprendiendo a programar mediante bloques, de forma sencilla e intuitiva. Introducimos programas de diseño sencillos como **Pixel**<sup>®</sup>.
- **PLAY:** Videojuegos, conoce a **Kodu**<sup>®</sup>, protagonista de la plataforma de juegos, con la que aprender cómo funcionan los videojuegos.
- **MAKE:** Robótica con **Legó Education**<sup>®</sup> con **Legó WeDo**<sup>®</sup>, y **Legó WEDO 2.0** los alumnos montan un robot diferente en cada clase, explorando diferentes conceptos mecánicos y de programación.



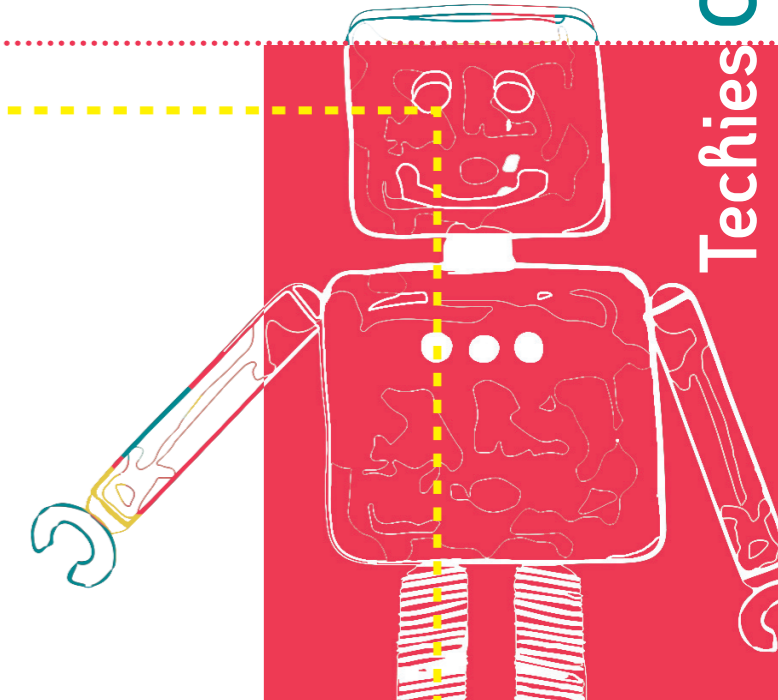
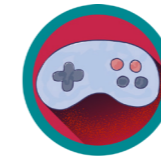
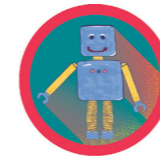
## Objetivos

Las **competencias digitales** son básicas para los ciudadanos de la sociedad del conocimiento y en Tesla Cool Lab preparamos a nuestros alumnos para formar parte activa, creativa y crítica de esta sociedad del siglo XXI.

En **Techies Class**, fomentan el pensamiento lógico y el trabajo en equipo, dentro de un ambiente lúdico y 100% práctico.



## Habilidades





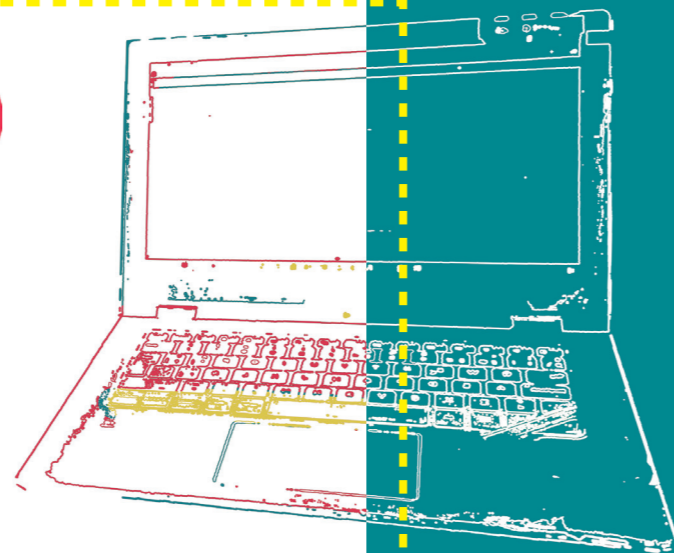
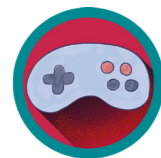
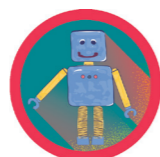
# 9 a 11 años Kurtz Techies Class

## Herramientas

- **LEARN:** Programación con **Scratch**<sup>®</sup>, introducimos variables y contadores. Afianzamos movimientos y escenarios. Seguimos con **Pixel**<sup>®</sup> para crear escenarios o personajes.
- **PLAY:** Videojuegos, seguimos con **Kodu Game Lab**<sup>®</sup>, con juegos con multiplataforma. Este curso se introduce **Roblox**<sup>®</sup>, otra plataforma de juego.
- **MAKE:** Robótica, seguimos con **Legu Education**<sup>®</sup> con **Legu WeDo**<sup>®</sup>, y Legu WEDO 2.0 y sus kits de expansión con modelos más complejos y con programación más variada.



## Habilidades



## Herramientas

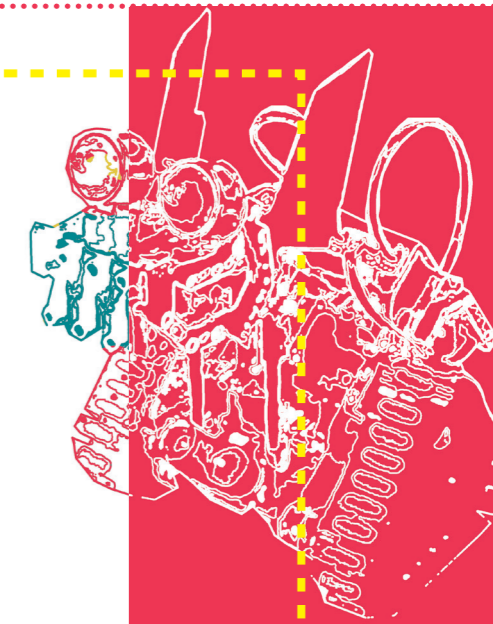
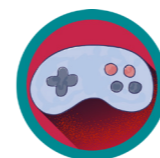
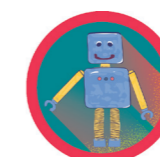
# 11 a 13 años Turing Techies Class



- **LEARN:** Programación con **Scratch**<sup>®</sup>, programas complejos con variables operadores matemáticos y condicionales. Introducimos **Bitbloq**<sup>®</sup>.
- **PLAY:** Videojuegos, seguimos con **Kodu Game Lab**<sup>®</sup>, con juegos con multiplataforma. Seguimos con **Roblox**<sup>®</sup>, o e introducimos **Construct**<sup>®</sup> 3.0 y **RPG Maker**<sup>®</sup>.
- **MAKE:** Robótica con **Legu Education**<sup>®</sup>. Iniciamos los montajes de los modelos Mindstorms, con 3 grados de libertad y lenguaje de programación más complejo. Este curso se introduce **Arduino**<sup>®</sup>, el cual se programa con **Bitbloq**<sup>®</sup>.



## Habilidades



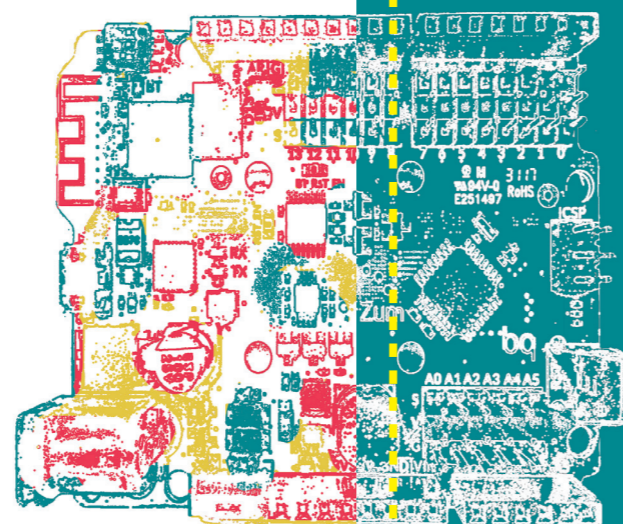
# 12 a 14 años **Linus Techies Class**

## Herramientas

- **PLAY:** Videojuegos. Continuamos con **Roblox**, **Construct** 3.0 y **RPG Maker**. Aprendemos a publicar nuestros juegos y compartirlos online.
- **LEARN & MAKE:** Juntamos Robótica, electrónica y programación con **Arduino** y **Bitbloq**.  
Con ambos haremos proyectos.  
Introducimos la programación de aplicaciones móviles con **APP Inventor**.  
Además, robótica con **Legu Education** **Mindstorms**. Aumenta el nivel de complejidad tanto en el montaje como en la programación.



## Habilidades



# 14+ años **Ritchie-Gates Techies Class**

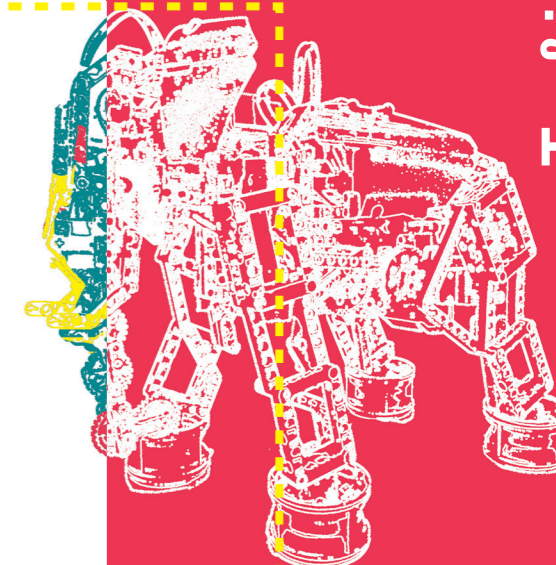
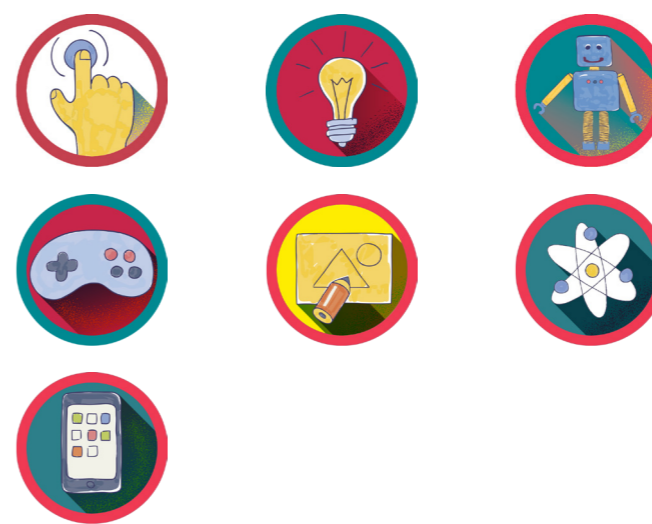
TESLA  
Cool Lab

## Herramientas

- **PLAY:** Videojuegos. Continuamos con **Roblox**, **Construct** 3.0 y **RPG Maker**.
- **LEARN & MAKE:** Juntamos Robótica, electrónica y programación con **Arduino** y **Bitbloq**.  
Los proyectos se hacen mas complejos.  
Programación de aplicaciones móviles con **APP Inventor**.  
Además, robótica con **Legu Education** **Mindstorms**. Aumenta el nivel de complejidad tanto en el montaje como en la programación.  
**En los siguientes cursos: C++, Python.**



## Habilidades



Techies Class

# Maker Class

## Herramientas

- **LEARN:** con **Bitbloq**® y **Arduino**® unimos la electrónica y la robótica con placas comerciales haciendo proyectos reales.
- **MAKE:** Construimos nuestros proyectos con los que vamos a solucionar situaciones reales del día a día. Con **Tinkercad**® y otros programas de diseño 3D aprenderemos a dar forma a nuestros proyectos, la orientación de objetos en el espacio, medidas y combinación de objetos.
- **PLAY:** Juntamos Learn & Make, podremos experimentar con los proyectos, añadiendo a nuestras placas leds, motores servos o zumbadores comerciales.



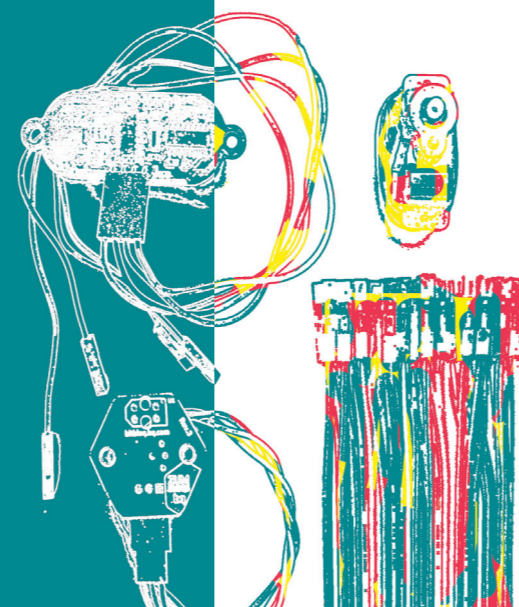
# Maker Class



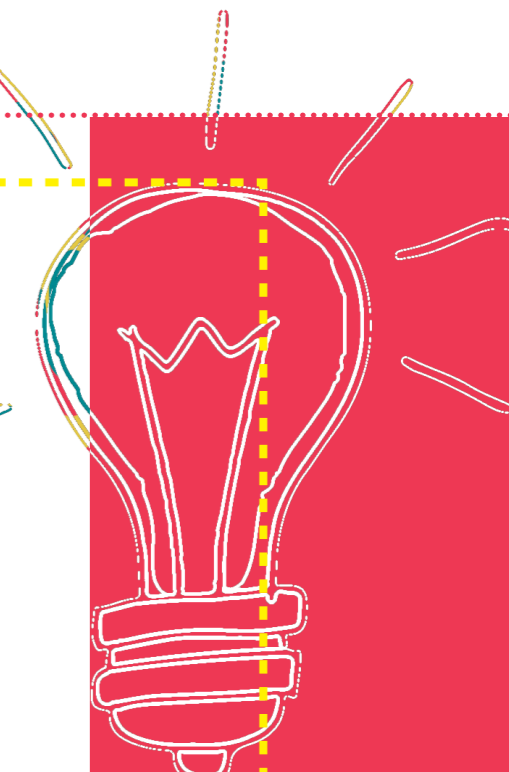
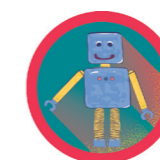
## Objetivos

Dirigido a niños a partir de **10 años**. Buscamos alumnos creativos, tecnológicos y que les guste construir y montar.

En este curso crean sus propios proyectos programando y aprendiendo **electrónica e impresión 3D**. Una buena forma de iniciarse en el mundo de la ingeniería de forma lúdica y creativa.



## Habilidades



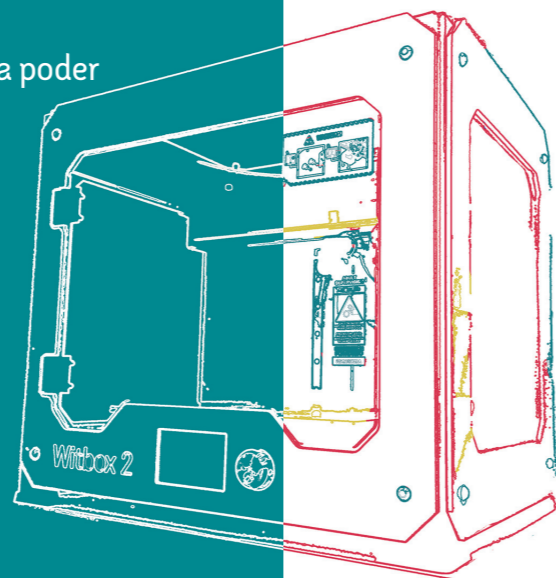
# Design Kids



## Objetivos

Design Kids es el lugar donde encontrar todo lo necesario para poder iniciarse en el mundo del **diseño** y la **animación 2D y 3D** y la edición de video.

Curso indicado a alumnos inquietos, creativos y con gran capacidad para el diseño y las ganas de contar historias.



## Herramientas

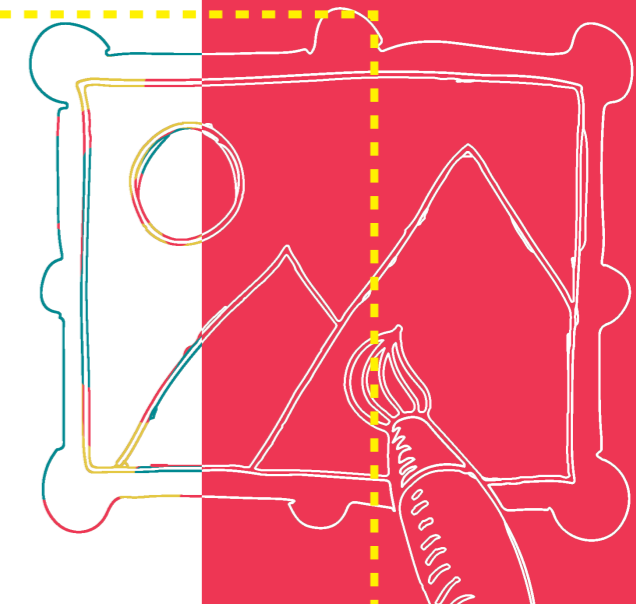
# Design Kids

TESLA  
CoolLab

- **DISEÑO 2D:** **Piskel**<sup>®</sup>, programa ideal para comenzar a diseñar, basado en píxeles, donde adquirir conocimientos básicos de color, luces y sombras. **Inkscape**<sup>®</sup>, editor profesional para diseñar con vectores gráficos. También utilizamos **Paint.Net**<sup>®</sup> como editor de imágenes.
- **DISEÑO 3D:** **Sculptris**<sup>®</sup>, programa de modelado 3D para poner la creatividad a juego, **Tinkercad**<sup>®</sup>, nos ayuda a crear y manejar objetos en el espacio, así como sus dimensiones e unión de objetos.
- **ANIMACIÓN-2D:** **Piskel**<sup>®</sup> para animar diseño con frames y **Sprite**<sup>®</sup> con el que animar los diseños de los alumnos. Además montaremos nuestros videos con **Openshot**<sup>®</sup>.
- **ANIMACIÓN-3D:** **Blender**<sup>®</sup>, programa de diseño y animación para el alumnado más avanzado.



## Habilidades



Design Kids





# Science in English



# Herramientas Science in English TESLA CoolLab

- Cada semana se trata un tema, apoyándonos en experimentos, juegos o actividades relacionadas con el mundo de la ciencia.
- **FÍSICA:** Acción-Reacción, fuerzas, presión.
- **QUÍMICA:** Reacciones redox, ácido-base.
- **MECÁNICA:** Engranajes, poleas, palancas.
- **ASTRONOMÍA:** Constelaciones, cohetes, NASA.
- **ELECTRICIDAD:** Circuitos simples.
- Además: Inventores, magnetismo...

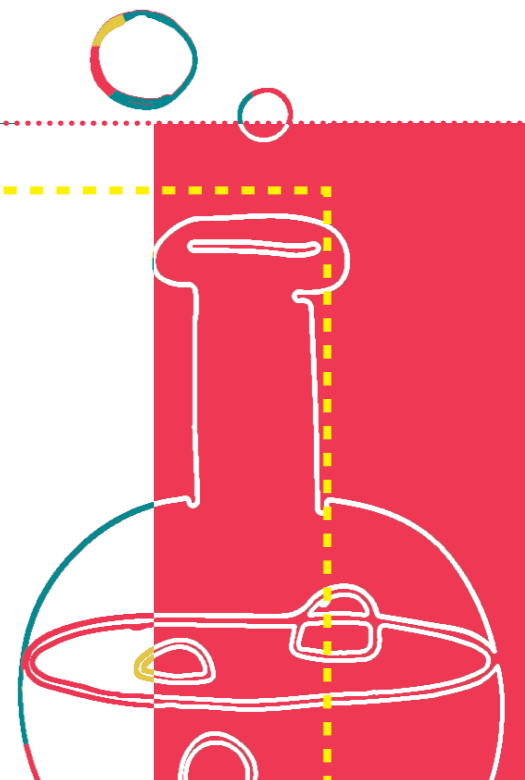
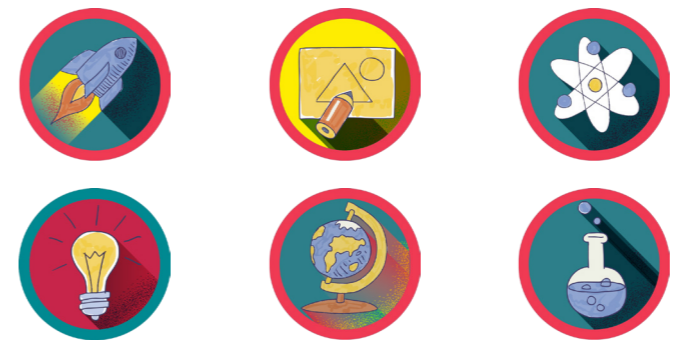
## Objetivos

Aprenden ciencias mediante actividades y experimentos cada semana y además en Inglés.

Introducimos de lleno al alumno en el mundo de la **Física**, **Química**, **Astronomía** o la **Mecánica**. Nuestro método se apoya en la repetición de los conceptos por medio de la experimentación, además la toma de decisiones facilita el aprendizaje.



## Habilidades





# Más Productos Y Servicios

## Extraescolares en Colegios

Ajustamos el temario tecnológico a las edades de los niños y a las necesidades del Centro. Contáctanos y os preparamos una propuesta personalizada.

## Eventos para Empresas

¿Quieres hacer un evento distinto y divertido para tus empleados? Consulta las posibilidades que tenemos en la academia para hacer que tus empleados pasen una gran experiencia tecnológica.

## Talleres fin de semana

Consulta en nuestra web la programación de los próximos talleres.

## Cumpleaños

Celebra tu cumpleaños Tecnológico con nosotros.

Días sin Cole, Campamentos en Navidad, Semana Santa y Verano

