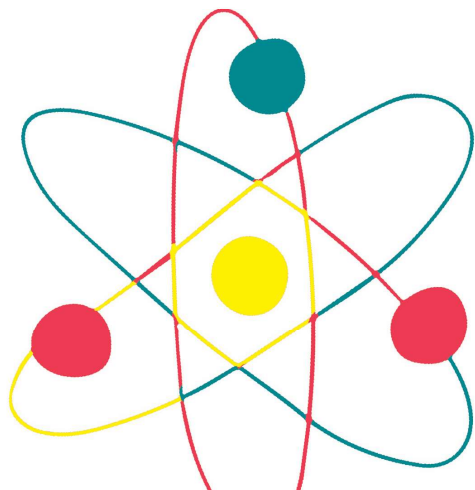


TESLA Cool Lab

Educando
para el Futuro



Contenidos y Herramientas

- | | | |
|--|--|--|
|  Electricidad y Electrónica |  Matemáticas |  Diseño 3D |
|  Creatividad |  Diseño Gráfico |  Ingeniería |
|  Videojuegos |  Química-Física |  Robótica |
|  Aplicaciones |  Programación |  Astronomía |



Techies Class



8 a 10 años

Herramientas

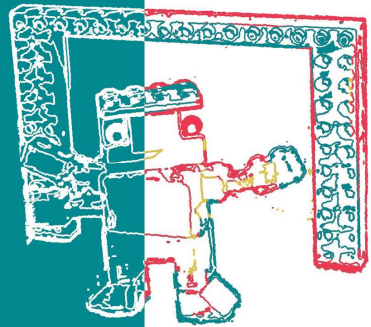
Techies Class

overlace

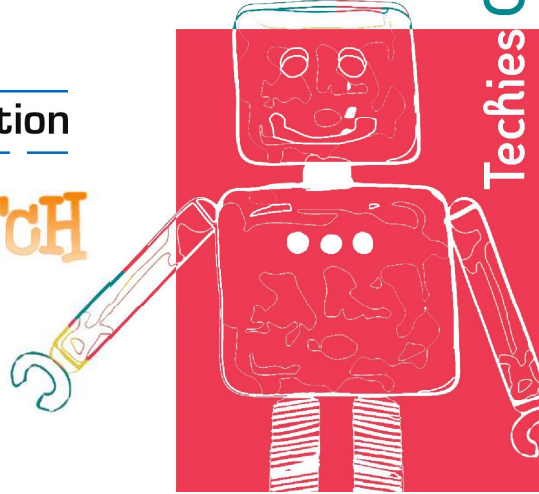
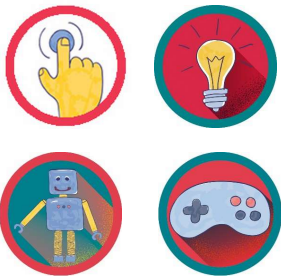
LEARN: Empezamos con la programación con **Scratch**[®], aprendiendo a programar mediante bloques, de forma sencilla e intuitiva. Introducimos programas de diseño sencillos como **Pixel**
PLAY: Videojuegos, conoce a **Kodu**[®], protagonista de la plataforma de juegos, con la que aprender cómo funcionan los videojuegos.
MAKE: Robótica con **Legó Education**[®] con **Legó WeDo**[®], y **Legó WEDO 2.0** los alumnos montan un robot diferente en cada clase, explorando diferentes conceptos mecánicos y de programación.

Objetivos

Las *competencias digitales* son básicas para los ciudadanos de la sociedad del conocimiento y en Tesla Cool Lab preparamos a nuestros alumnos para formar parte activa, creativa y crítica de esta sociedad del siglo XXI. En Techies Class, fomentan el pensamiento lógico y el trabajo en equipo, dentro de un ambiente lúdico y 100% práctico.



Habilidades



9 a 11 años

Herramientas

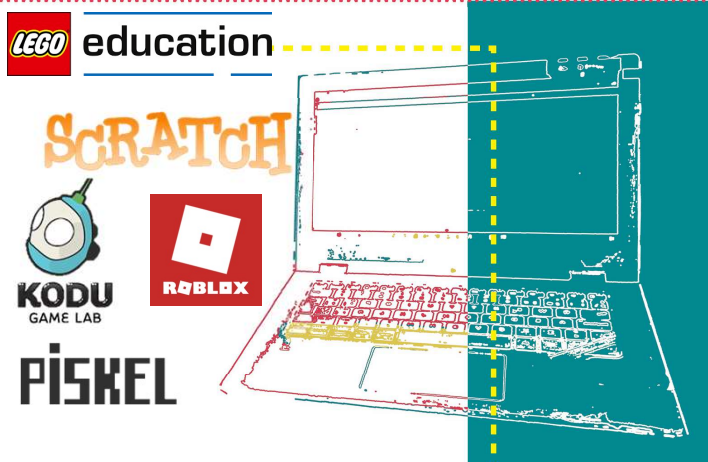
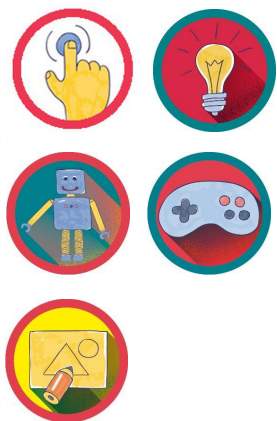
Techies Class

Kurtz

LEARN: Programación con **Scratch**®, introducimos variables y contadores. Afianzamos movimientos y escenarios. Seguimos con **Pixel** para crear escenarios o personajes

PLAY: Videojuegos, seguimos con **Kodu Game Lab**®, con juegos con multiplataforma. Este curso se introduce **Roblox**®, otra plataforma de juego

MAKE: Robótica seguimos con **Legu Education**® con Lego WeDo®, y Lego WEDO 2.0 y sus kits de expansión con modelos más complejos y con programación más variada



11 a 13 años

Herramientas

Techies Class

Turing

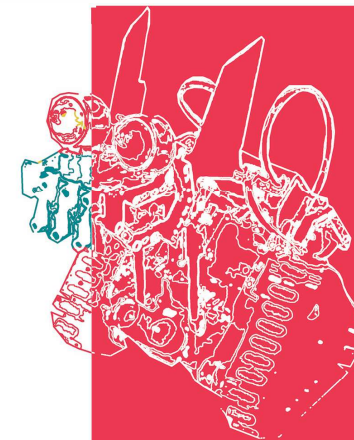
TESLA Cool Lab

LEARN: Programación con **Scratch**®, programas complejos con variables operadores matemáticos y condicionales. Introducimos **Bitloq**®

PLAY: Videojuegos, seguimos con **Kodu Game Lab**®, con juegos con multiplataforma. Seguimos con **Roblox**®, o e introducimos **Construct 3.0** y **RPG Maker**

MAKE: Robótica con **Legu Education**® Iniciamos los montajes de los modelos Mindstorms, con 3 grados de libertad y lenguaje de programación más complejo. Este curso se introduce **Arduino**®, el cual se programa con **Bitloq**®

Habilidades



Techies Class