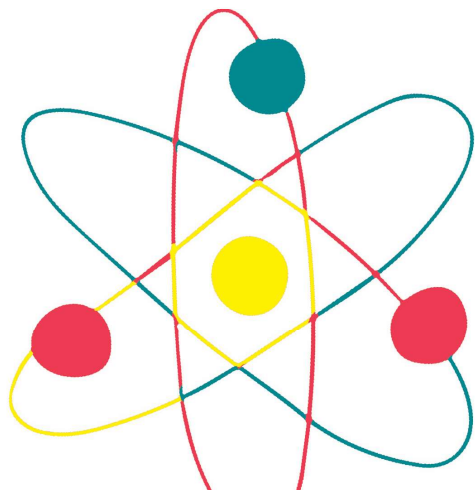


# TESLA Cool Lab

Educando  
para el Futuro



## Contenidos y Herramientas

- |  |  |  |
|--|--|--|
|  Electricidad y Electrónica |  Matemáticas    |  Diseño 3D  |
|  Creatividad                |  Diseño Gráfico |  Ingeniería |
|  Videojuegos                |  Química-Física |  Robótica   |
|  Aplicaciones               |  Programación   |  Astronomía |



# Design Kids



## Herramientas Design Kids

**DISEÑO 2D:** **Piskel**®, programa ideal para comenzar a diseñar, basado en píxeles, donde adquier conocimientos básicos de color luces y sombras. **Inkscape**®, editor profesional para diseñar con vectores gráficos. También utilizamos **Paint.Net**® como editor de imágenes.

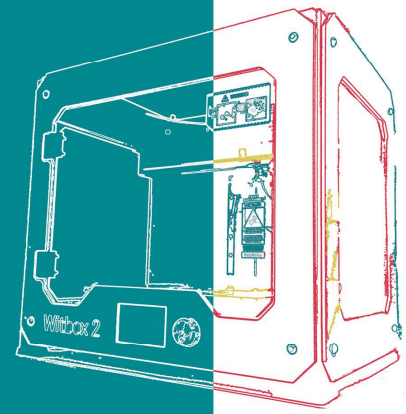
**DISEÑO 3D:** **Sculptris**®, programa de modelado 3D para poner la creatividad a juego, **Tinkercad**®, nos ayuda a crear y manejar objetos en el espacio, así como sus dimensiones e unión de objetos

**ANIMACIÓN :** 2D: Piskel para animar diseño con frames y Spriter® con el que animar los diseños de los alumnos. Además montaremos nuestros videos con **Openshot**®. 3D: **Blender**®, programa de diseño y animación para el alumnado más avanzado

## Objetivos

Design Kids es el lugar donde encontrar todo lo necesario para poder iniciarse en el mundo del diseño y la animación 2D y 3D y la edición de video.

Curso indicado a alumnos inquietos, creativos y con gran capacidad para el diseño y las ganas de contar historias



## Habilidades

